

# 19264(4X12)内置汉字库图形点阵液晶显示模块 使用指引

---



深圳市科飞研科技有限公司

# 目 录

一、 概述-----	3
二、 外形尺寸-----	3
三、 模块引脚-----	4
四、 资料传输与接口时-----	5
五、 用户指令-----	9
六、 显示坐标关系-----	11
七、 显示步骤-----	13
八、 显示示例程序-----	15
附录一、字符表-----	17



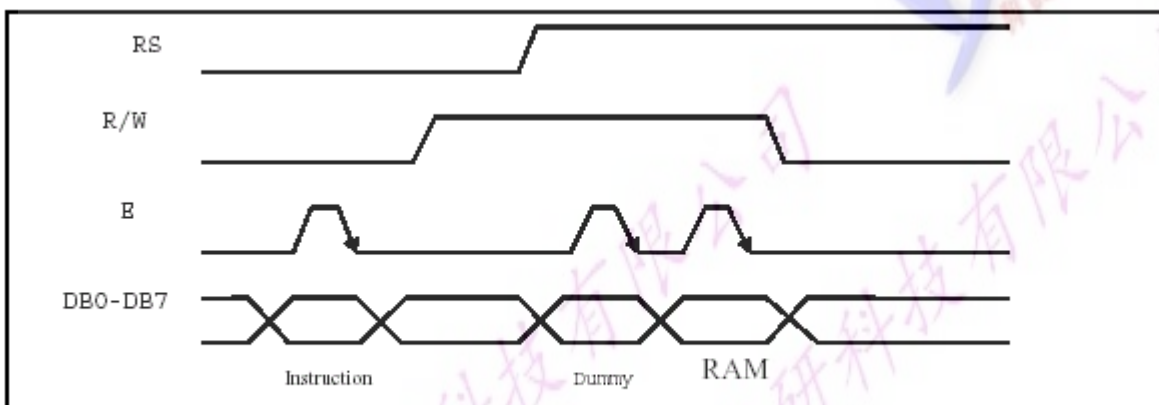
### 三、模块引脚说明

引脚	名称	方向	说明
1	VSS	-	电源地 (0V)
2	VDD	-	工作电压(+5V)
3	VO	-	悬空 (LCD 驱动电压输入 )
4	/RST	I	复位控制信号输入，低有效
5	RS	I	并行模式：H：数据 L：指令 串行模式：片选控制，高有效
6	R/W	I	并行模式：H：读状态 L：写状态 串行模式：数据信号输入
7	E1	I	并行模式：使能控制，高有效 串行模式：时钟信号输入
8	E2	I	并行模式：使能控制，高有效 串行模式：时钟信号输入
9	PSB	I	串并模式选择：H：并口通信 L：串口通信
10	DB0	I/O	数据 0
11	DB1	I/O	数据 1
12	DB2	I/O	数据 2
13	DB3	I/O	数据 3
14	DB4	I/O	数据 4
15	DB5	I/O	数据 5
16	DB6	I/O	数据 6
17	DB7	I/O	数据 7
18	LEDA	-	背光源正极 (+5V)
19	LEDK	-	背光源负极 (0V)
20	VOUT	I	悬空

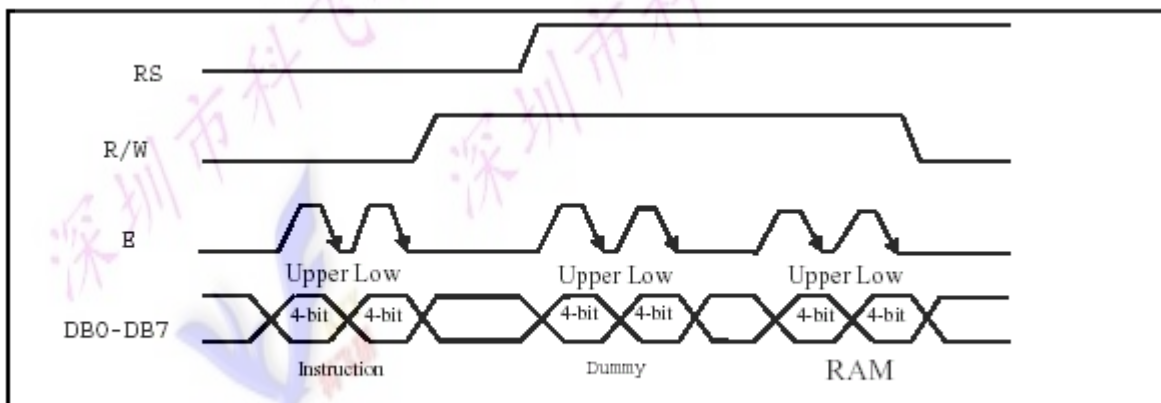
## 四、资料传输与接口时序

### 1. 并行接口传输讯号

当 PSB 脚（部分型号无串行接口，无此引脚）接高电位时，模块将进入并行模式，在并行模式下可由指令 DL FLAG 来选择 8-位或 4-位接口，主控制系统将配合(RS, RW, E, DB0..DB7)来达成传输动作。从一个完整的流程来看，当下设定地址指令后(CGRAM, DDRAM)若要读取数据时需先 DUMMY READ 一次，才会读取到正确数据第二次读取时则不需 DUMMY READ 除非又下设定地址指令才需再次 DUMMY READ。在 4-位传输模式中，每一个八位的指令或数据都将被分为两个字节动作：较高 4 位 (DB7~DB4) 的资料将会被放在第一个字节的 (DB7~DB4) 部分，而较低 4 位 (DB3~DB0) 的资料则会被放在第二个字节的 (DB7~DB4) 部分，至于相关的另四位则在 4-位传输模式中 DB3~DB0 接口未使用。相关接口传输讯号请参考下图说明：



Timing Diagram of 8-bit Parallel Bus Mode Data Transfer



Timing Diagram of 4-bit Parallel Bus Mode Data Transfer

### 2. 串行接口与串行传输资料

当 PSB 脚接低电位时，模块将进入串行模式。从一个完整的串行传输流程来看，一开始先传输起始字节，它需先接收到五个连续的“1”（同步位字符串），在起始字节，此时传输计数将被重置并且串行传输将被同步，再跟随的两个位字符串分别指定传输方向位 (RW) 及寄存器选择位 (RS)，最后第八的位则为“0”。在接收到同步位及 RW 和 RS 资料的起始字节后，每一个八位的指令将被分为两个字节接收到：较高 4 位 (DB7~DB4) 的指令资料将会被放在第一个字节的 LSB 部分，而较低 4 位 (DB3~DB0) 的指令资料则会被放在第二个字节的 LSB 部分，至于相关的另四位则都为 0。

串行传输讯号请参考下图说明：

错误！不能通过编辑域代码创建对象。

### 3. 8 位并行连接时序图

MPU 写资料到模块

错误! 不能通过编辑域代码创建对象。

MPU 从模块读出数据

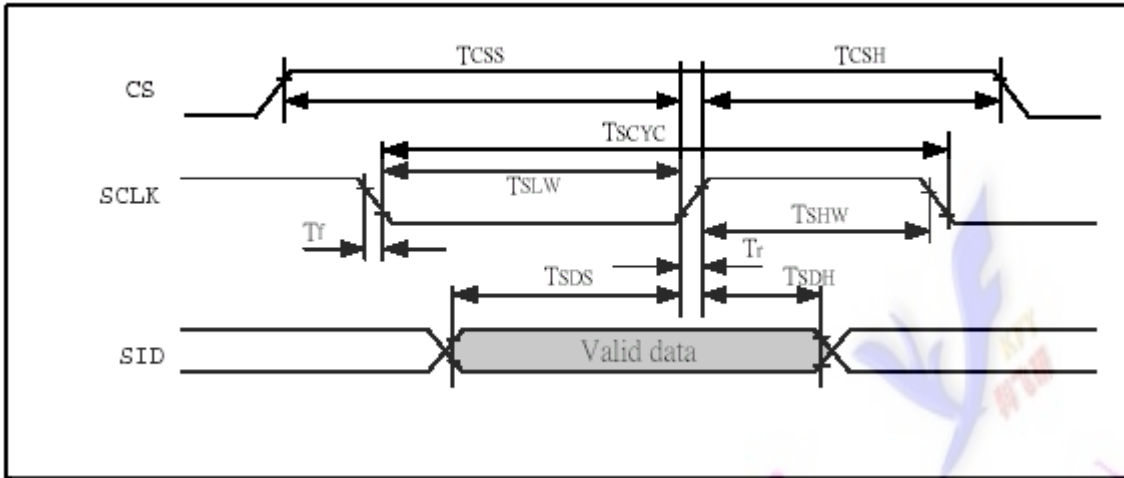
错误! 不能通过编辑域代码创建对象。

#### AC Characteristics ( $T_A = 25^{\circ}\text{C}$ , $V_{DD} = 4.5\text{V}$ ) Parallel Mode Interface

Symbol	Characteristics	Test Condition	Min.	Typ.	Max.	Unit
<i>Internal Clock Operation</i>						
$f_{\text{OSC}}$	OSC Frequency	R = 33K $\Omega$	480	540	600	KHz
<i>External Clock Operation</i>						
$f_{\text{EX}}$	External Frequency	-	480	540	600	KHz
	Duty Cycle	-	45	50	55	%
$T_{\text{R}}, T_{\text{F}}$	Rise/Fall Time	-	-	-	0.2	$\mu\text{s}$
<i>Write Mode (Writing data from MPU to ST7920)</i>						
$T_{\text{C}}$	Enable Cycle Time	Pin E	1200	-	-	ns
$T_{\text{PW}}$	Enable Pulse Width	Pin E	140	-	-	ns
$T_{\text{R}}, T_{\text{F}}$	Enable Rise/Fall Time	Pin E	-	-	25	ns
$T_{\text{AS}}$	Address Setup Time	Pins: RS,RW,E	10	-	-	ns
$T_{\text{AH}}$	Address Hold Time	Pins: RS,RW,E	20	-	-	ns
$T_{\text{DSW}}$	Data Setup Time	Pins: DB0 - DB7	40	-	-	ns
$T_{\text{H}}$	Data Hold Time	Pins: DB0 - DB7	20	-	-	ns
<i>Read Mode (Reading Data from ST7920 to MPU)</i>						
$T_{\text{C}}$	Enable Cycle Time	Pin E	1200	-	-	ns
$T_{\text{PW}}$	Enable Pulse Width	Pin E	140	-	-	ns
$T_{\text{R}}, T_{\text{F}}$	Enable Rise/Fall Time	Pin E	-	-	25	ns
$T_{\text{AS}}$	Address Setup Time	Pins: RS,RW,E	10	-	-	ns
$T_{\text{AH}}$	Address Hold Time	Pins: RS,RW,E	20	-	-	ns
$T_{\text{DDR}}$	Data Delay Time	Pins: DB0 - DB7	-	-	100	ns
$T_{\text{H}}$	Data Hold Time	Pins: DB0 - DB7	20	-	-	ns

### 4. 串行接口时序图

MPU 写资料到模块



### AC Characteristics ( $T_A = 25^\circ\text{C}$ , $V_{DD} = 4.5\text{V}$ ) Serial Mode Interface

Symbol	Characteristics	Test Condition	Min.	Typ.	Max.	Unit
<i>Internal Clock Operation</i>						
$f_{\text{OSC}}$	OSC Frequency	$R = 33\text{K}\Omega$	470	530	590	KHz
<i>External Clock Operation</i>						
$f_{\text{EX}}$	External Frequency	-	470	530	590	KHz
	Duty Cycle	-	45	50	55	%
$T_R, T_F$	Rise/Fall Time	-	-	-	0.2	$\mu\text{s}$
TSCYC	Serial clock cycle	Pin E	400	-	-	ns
TSHW	SCLK high pulse width	Pin E	200	-	-	ns
TSLW	SCLK low pulse width	Pin E	200	-	-	ns
TSDS	SID data setup time	Pins RW	40	-	-	ns
TSDH	SID data hold time	Pins RW	40	-	-	ns
T_CSS	CS setup time	Pins RS	60	-	-	ns
T_CSH	CS hold time	Pins RS	60	-	-	ns



## 五、用户指令集

指令表 1: (RE=0: 基本指令集)

指令	指令码										说明	执行时间 (540 KHZ)	
	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0			
清除显示	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	将 DDRAM 填满 “20H”，并且设定 DDRAM 的地址计数器 (AC) 到 “00H”	1.6ms
地址归位	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	X	设定 DDRAM 的地址计数器(AC) 到 “00H”，并且将光标移到开头原点位置；这个指令并不改变 DDRAM 的内容	72us
进入点设定	0	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S	指定在资料的读取与写入时，设定光标移动方向及指定显示的移位	72us
显示状态开/关	0	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B	D=1: 整体显示 ON, D=0: 显示 OFF C=1: 光标 ON, C=0: 光标 OFF B=1: 光标位置反白且闪烁, B=0: 光标位置不反白闪烁	72us
光标或显示移位控制	0	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	X	X	设定光标的移动与显示的移位控制位;这个指令并不改变 DDRAM 的内容	72us
功能设定	0	0	0	0	0	1	DL	X	0 RE	X	X	DL=1: 8-BIT 控制接口 DL=0: 4-BIT 控制接口 RE=1: 扩充指令集动作 RE=0: 基本指令集动作	72us
设定 CGRAM 地址	0	0	0	1	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0		设定 CGRAM 地址到地址计数器 (AC) 需确定扩充指令中 SR=0(卷动地址或 RAM 地址选择)	72us
设定 DDRAM 地址	0	0	1	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0		设定 DDRAM 地址到地址计数器 (AC)	72us
读取忙碌标志 (BF) 和地址	0	1	BF	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0		读取忙碌标志 (BF) 可以确认内部动作是否完成，同时可以读出地址计数器 (AC) 的值	0us
写资料到 RAM	1	0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0		写入资料到内部的 RAM (DDRAM/CGRAM/GDRAM)	72us
读出 RAM 的值	1	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0		从内部 RAM 读取数据 (DDRAM/CGRAM/GDRAM)	72us



指令表 2: (RE=1: 扩充指令集)

指令	指令码										说明	执行时间 (540 KHZ )
	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0		
待命模式	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	进入待命模式, 执行其它命令都可终止待命模式	72us
卷动地址 或 RAM 地址选择	0	0	0	0	0	0	0	0	1	SR	SR=1: 允许输入垂直卷动地址 SR=0: 允许设定 CGRAM 地址(基本指令)	72us
反白选择	0	0	0	0	0	0	0	1	R1	R0	选择 4 行中的任一行作反白显示, 并可决定反白与否	72us
睡眠模式	0	0	0	0	0	0	1	SL	X	X	SL=1: 脱离睡眠模式 SL=0: 进入睡眠模式	72us
扩充功能 设定	0	0	0	0	1	DL	X	1 RE	G	0	DL=1: 8-BIT 控制接口 DL=0: 4-BIT 控制接口 RE=1: 扩充指令集动作 RE=0: 基本指令集动作 G=1 : 绘图显示 ON G=0 : 绘图显示 OFF	72us
设定卷动 地址	0	0	0	1	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	SR=1: AC5—AC0 为垂直卷动地址	72us
设定绘图 RAM 地 址	0	0	1	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	设定 GDRAM 地址到地址计数器 (AC)	72us

备注:

当模块在接受指令前, 微处理顺必须先确认模块内部处于非忙碌状态, 即读取 BF 标志时 BF 需为 0, 方可接受新的指令; 如果在送出一个指令前并不检查 BF 标志, 那么在前一个指令和这个指令中间必须延迟一段较长的时间, 即是等待前一个指令确实执行完成, 指令执行的时间请参考指令表中的个别指令说明。

“RE”为基本指令集与扩充指令集的选择控制位, 当变更“RE”位后, 往后的指令集将维持在最后的状态, 除非再次变更“RE”位, 否则使用相同指令集时, 不需每次重设“RE”位。

## 具体指令介绍:

### 1、清除显示(指令代码为 01H)

CODE:      RS    RW    DB7    DB6    DB5    DB4    DB3    DB2    DB1    DB0  

L	L	L	L	L	L	L	L	L	H
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

功能: 将 DDRAM 填满“20H”(空格), 把 DDRAM 地址计数器调整为“00H”, 重新进入点设定将 I/D 设为“1”, 光标右移 AC 加 1

### 2、地址归位(02H)

CODE:      RS    RW    DB7    DB6    DB5    DB4    DB3    DB2    DB1    DB0  

L	L	L	L	L	L	L	L	H	X
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

功能: 把 DDRAM 地址计数器调整为“00H”, 光标回原点, 该功能不影响显示 DDRAM

**3、点设定(04H/05H/06H/07H)**

CODE:	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
	L	L	L	L	L	L	L	H	I/D	S

功能：设定光标移动方向并指定整体显示是否移动。

I/D=1 光标右移，AC 自动加 1；I/D=0 光标左移，AC 自动减 1

SH=1 且 DDRAM 为写状态：整体显示移动，方向由 I/D 决定（I/D=1 左移，I/D=0 右移）

SH=0 或 DDRAM 为读状态：整体显示不移动

**4、显示状态 开/关(08H/0CH/0DH/0EH/0FH)**

CODE:	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
	L	L	L	L	L	L	H	D	C	B

功能：D=1: 整体显示 ON ; D=0: 整体显示 OFF. C=1: 光标显示 ON ; C=0: 光标显示 OFF.

B=1: 光标位置反白且闪烁 ; B=0: 光标位置不反白闪烁

**5、光标或显示移位控制(10H/14H/18H/1CH)**

CODE:	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
	L	L	L	L	L	H	S/C	R/L	X	X

功能：10H/14H: 光标左/右移动，AC 减/加 1；18H/1CH: 整体显示左/右移动，光标跟随移动，AC 值不变

**6、功能设定 (20H/24H/26H/30H/34H/36H)**

CODE:	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
	L	L	L	L	H	DL	X	RE	X	X

功能：DL=1: 8-BIT 控制接口 DL=0: 4-BIT 控制接口

RE=1: 扩充指令集动作 RE=0: 基本指令集动作

**7、设定 CGRAM 地址(40H-7FH)**

CODE:	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
	L	L	L	H	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

功能：设定 CGRAM 地址到地址计数器（AC），需确定扩充指令中 SR=0(卷动地址或 RAM 地址选择)

**8、设定 DDRAM 地址 (80H-9FH)**

CODE:	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
	L	L	H	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

功能：设定 DDRAM 地址到地址计数器（AC）

**9、读取忙碌状态 (BF) 和地址**

CODE:	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
	L	H	BF	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

功能：读取忙碌状态（BF）可以确认内部动作是否完成，同时可以读出地址计数器（AC）的值，当 BF=1，表示内部忙碌中此时不可下指令需等 BF=0 才可下新指令

**10、写资料到 RAM**

CODE:	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
	H	L	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0

功能：写入资料到内部的 RAM（DDRAM/CGRAM/GDRAM），每个 RAM 地址都要连续写入两个字节的资料。

**11、读出 RAM 的值**

CODE:	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
	H	H	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0

功能：从内部 RAM 读取数据（DDRAM/CGRAM/GDRAM），当设定地址指令后，若需读取数据时需先执行一次空的读数据，才会读取到正确数据，第二次读取时则不需要，除非又下设定地址指令。

**12、待命模式(01H)**

CODE:	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
	L	L	L	L	L	L	L	L	L	H

功能：进入待命模式，执行其它命令都可终止待命模式

**13、卷动地址或 RAM 地址选择(02H/03H)**

CODE:	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
-------	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

L	L	L	L	L	L	L	L	H	SR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

功能：SR=1：允许输入滚动地址      SR=0：允许设定 CGRAM 地址（基本指令）

#### 14、反白选择（04H-07H）

CODE:      RS    RW    DB7   DB6   DB5   DB4   DB3   DB2   DB1   DB0

L	L	L	L	L	L	L	L	H	R1	R0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----

功能：选择 4 行中的任一行作反白显示，并可决定反白与否。

注：4X8C/\_3 的一、三行为反白选择的第一行，二、四行为反白选择的第二行。

#### 15、睡眠模式（08H/0CH）

CODE:      RS    RW    DB7   DB6   DB5   DB4   DB3   DB2   DB1   DB0

L	L	L	L	L	L	H	SL	X	X
---	---	---	---	---	---	---	----	---	---

功能：SL=1：脱离睡眠模式      SL=0：进入睡眠模式

#### 16、扩充功能设定（20H/24H/26H/30H/34H/36H）

CODE:      RS    RW    DB7   DB6   DB5   DB4   DB3   DB2   DB1   DB0

L	L	L	L	H	DL	X	RE	G	L
---	---	---	---	---	----	---	----	---	---

功能：DL=1：8-BIT 控制接口      DL=0：4-BIT 控制接口

RE=1：扩充指令集动作      RE=0：基本指令集动作      G=1：绘图显示 ON      G=0：绘图显示 OFF

#### 17、设定滚动地址（40H-7FH）

CODE:      RS    RW    DB7   DB6   DB5   DB4   DB3   DB2   DB1   DB0

L	L	L	H	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0
---	---	---	---	-----	-----	-----	-----	-----	-----

功能：SR=1：AC5~AC0 为垂直滚动地址

#### 18、设定绘图 RAM 地址（80H-FFH）

CODE:      RS    RW    DB7   DB6   DB5   DB4   DB3   DB2   DB1   DB0

L	L	H	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0
---	---	---	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

功能：设定 GDRAM 地址到地址计数器（AC）

## 六、显示坐标关

		GDRAM水平位址(X)					
		80H	81H	.....	8BH		
G D R A M 水 平 位 址 (Y)	L1	80H					
	L2						
	L3						
	L4						
	L5						
	L6						
	L7	•					
	L8	•					
	L9	•					
	L10	•					
	L11	•					
	L12	•					
	L13	•					
	L14	•					
	L15	•					
	L16	•					
	L17	•					
	L18	•					
	L19	•					
	L20	•					
	L21	•					
	L22	•					
	L23	•					
	L24	•					
	L25						
	L26						
	L27						
	L28						
	L29						
	L30						
	L31						
	L32						
		90H	91H	.....	9BH		
L1							
L2							
L3							
L4							
L5	•						
L6	•						
L7	•						
L8	•						
L9	•						
L10	•						
L11	•						
L12	•						
L13	•						
L14	•						
L15	•						
L16	•						
L17	•						
L18	•						
L19	•						
L20	•						
L21	•						
L22							
L23							
L24							
L25							
L26							
L27							
L28							
L29							
L30							
L31							
	L32	9FH					

### 2、汉字字符显示坐标

	X 坐标						
Line1	80H	81H	82H	.....	89H	8AH	8BH
Line2	90H	91H	92H	.....	99H	9AH	9BH
Line3	80H	81H	82H	.....	89H	8AH	8BH
Line4	90H	91H	92H	.....	99H	9AH	9BH

## 七、显示步骤

### 1、显示资料 RAM (DDRAM)

显示数据 RAM 提供 64x2 个字节的存储空间,最多可以控制 4 行 16 字(64 个字)的中文字型显示,当写入显示资料 RAM 时,可以分别显示 CGROM, HCGROM 与 CGRAM 的字型;本系列模块可以显示三种字型,分别是半宽的 HCGROM 字型、CGRAM 字型及中文 CGROM 字型,三种字型的选择,由在 DDRAM 中写入的编码选择,在 0000H~0006H 的编码中将选择 CGRAM 的自定字型,02H~7FH 的编码中将选择半宽英数字的字型,至于 A1 以上的编码将自动的结合下一个字节,组成两个字节的编码达成中文字型的编码 BIG5 (A140~D75F) GB(A1A0~F7FF),详细各种字型编码如下:

1. 显示半宽字型:将 8 位资料写入 DDRAM 中,范围为 02H~7FH 的编码。
2. 显示 CGRAM 字型:将 16 位资料写入 DDRAM 中,总共有 0000H, 0002H, 0004H, 0006H 四种编码。
3. 显示中文字形:将 16 位资料写入 DDRAM 中,范围为 A140H~D75FH 的编码(BIG5), A1A0H~F7FFH 的编码(GB)。将 16 位资料写入 DDRAM 方式为透过连续写入两个字节的资料来完成,先写入高字节(D15~D8)再写入低字节(D7~D0)。

### 2、绘图 RAM (GDRAM)

绘图显示 RAM 提供 64x32 个字节的记忆空间(由扩充指令设定绘图 RAM 地址),最多可以控制 256x64 点的二维绘图缓冲空间,在更改绘图 RAM 时,由扩充指令设定 GDRAM 地址先设垂直地址再设水平地址(连续写入两个字节的的数据来完成垂直与水平的坐标地址),再写入两个 8 位的资料到绘图 RAM,而地址计数器(AC)会自动加一,整个写入绘图 RAM 的步骤如下:

1. 先将垂直的字节坐标(Y)写入绘图 RAM 地址。
2. 再将水平的字节坐标(X)写入绘图 RAM 地址。
3. 将 D15~D8 写入到 RAM 中(写入第一个 Bytes)。
4. 将 D7~D0 写入到 RAM 中(写入第二个 Bytes)。



## 八、显示示例程序

以下程序为 51 系列汇编例程：

### 1、发送数据子程序

```
SEND_D:      LCALL  CHK_BUSY          ;检测模块内部工作状态
             SETB   RS                ;RS=1 选择数据寄存器
             CLR    RW                ;RW=0 写状态
             MOV    P1, A             ;送数据到数据口
SETB  E
             NOP
NOP
CLR    E
             RET
```

### 2、发送指令子程序

```
SEND_I:      LCALL  CHK_BUSY          ;检测模块内部工作状态
             CLR    RS                ;RS=0 选择指令寄存器
             CLR    RW                ;RW=0 写状态
             MOV    P1, A             ;送数据到数据口
             SETB   E
NOP
NOP
             CLR    E
RET
```

### 3、读数据子程序

```
READ_D:      LCALL  CHK_BUSY          ;检测模块内部工作状态
             SETB   RS                ;RS=1 选择数据寄存器
             SETB   RW                ;RW=1 读状态
             SETB   E
NOP
MOV    A, P1          ;从数据口读数据
             CLR    E
             RET
```

### 4、测忙碌子程序

```
CHK_BUSY:    MOV    P1, #0FFH
CLR    RS          ;RS=0 选择指令寄存器
SETB   RW          ;RW=1 读状态
             SETB   E
JB     P1.7, $     ;判别 BF 位
             CLR    E
             RET
```

### 5、串口写子程序：

```
;DA_IN:      数据或指令
;RS_STU:     数据指令选择
;WR_COUNT1: 计数器 1
;WR_COUNT2: 计数器 2
```

```
SERIAL_WR:  PUSH  ACC
             MOV   A,DA_IN
             SETB  CS
             MOV   WR_COUNT1,#05H
             SETB  STD          ;1
```



```

SERIAL_WR1: CLR SCLK
             SETB SCLK
             DJNZ WR_COUNT1,SERIAL_WR1

             CLR STD ;RW
             CLR SCLK
             SETB SCLK
             JNB RS_STU,CLR_RS
             SETB STD ;写数据
             SJMP SETB_RS
CLR_RS: CLR STD ;写指令
SETB_RS: CLR SCLK
          SETB SCLK
          CLR STD ;0
          CLR SCLK
          SETB SCLK

          MOV WR_COUNT1,#02H
SERIAL_WR2: MOV WR_COUNT2,#04H
SERIAL_WR21:RLC A
             MOV STD,C
             CLR SCLK
             SETB SCLK
             DJNZ WR_COUNT2,SERIAL_WR21
             MOV WR_COUNT2,#04H
             CLR STD ;0
SERIAL_WR22:CLR SCLK
             SETB SCLK
             DJNZ WR_COUNT2,SERIAL_WR22
             DJNZ WR_COUNT1,SERIAL_WR2

             CLR SCLK
             CLR CS
             LCALL DELAY
             POP ACC
             RET

```

## 附录一、字符表

代码 (02H---7FH)

H\L	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	☒	☒	☒	♥	♦	♠	♣	•	◦	◐	♂	♀	♫	♫	♫	♫
1	▶	◀	↑	!!	☒	☒	☒	↑	↓	→	←	☒	☒	☒	☒	☒
2	☐	!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
4	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
6	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	!	}	~	△

